

**ATOROX MERKURIUKSESSA**

Goldbaumin omistama avaruusalus ZX-44 on kulkemassa kohti Merkuriusta.

Aluksessa mukana:

Atorox, Professori Mitax, Miss Collins, Tri Graham, Pythia, Tri Kivi ja Goldbaum

Ennen planeetalle saapumista professori Mitax kuvailee Merkuriusta toisille Miss Collinsin pyynnöstä.

**Merkurius** on aurinkoa lähinnä oleva kiertotähti, pieni 8 suuresta planeetasta, 58 milj. km auringosta, läpimitta 4700 km (n. 1/3 maan läpimitasta). Ilmakehä on maankaltainen (ilmatieteilijä Vogel väitti jo 1873 näin). Meriä on 1/5 planeetan pinnasta ja vuoristoa. Merkuriukseen kuuluu mm. Khaurus-maa, jossa tasankoa, kuivettuneita ruoholakeuksia mätäsmäisine kumpuineen ja leuto ilmasto. Majat voivat olla jopa 300 v. vanhoja.

Naiset ovat kiinnostuneet Merkuriuksen muodista, josta Mitax kertoo, että puvut ovat Goldbaumin suunnittelema plasticoasuja, eri värisiä, läpinäkyviä.

Pian alkaa tapahtua outoja. Goldbaum saa tietää, että Merkuriukseen on tullut radio-ohjattavia Nebelhorn-avaruuslaivoja Kuusta. Hän pelkää planeettojen sotaa, jossa Merkurius ja Kuu toimivat yhdessä.

Alus laskeutuu Khaurus-maan tasangolle. Pian aluksen viereen saapuu pikakiitäjällä (puoleksi auto, puoleksi lentokone, yli 500 km/h) Goldbaumin kauppa-asiamies ja Khaurus-maan kansallispankin johtaja Abua Apohistros, joka osaa englantia ja saksaa. Hän on kooltaan n. puolet tavallisen miehen koosta, raajat ohuet kuin kepit, keskiruumis kuin täyteenahdettu säkki, pääkallo suhteettoman suuri (luonnottoman pitkä takaraivo, eteenpäin pullistunut otsa, nenää tuskin lainkaan vain pieni kohouma, punertavat silmät) ja puhe kuin gramofonin nauhalta. Vaatteena yläruumiissa vihertävä plasticosta neulottu ihokas, olkapäiltä palloiksi pullistuvat hihat, kirkaanpunaiset, vyötäröllä lähes polviin laskeutuva metallimaisesta aineesta tehty hame. Kädet sormettomat.

Seurue jatkaa pääkaupungin keskustaan Kauppahotelliin, jossa on vieraita mm. Histos-maasta ja Tarakorototos-maasta. Matkalla he ovat nähneet ihmisten asumuksia, pyöreitä lasitorneja, joissa lasikaappihuoneita, plasticosta valmistettuja, jotka tarvittaessa voidaan laskea maan alle. On myös vanhanaikaisia tiilitaloja esim. Histos-maassa, mutta niissä asuu barbaareja. Khaurus-maassa tiilitalot ovat museoina ja kuolleiden ihmisten koteina.

Elämä on leppoisaa. Ihmiset eivät tee työtä vaan katselevat toisiaan ja nauttivat unipillereitä, ravintoeliksiiripillereitä, -eliksiirijuomapillereitä ja ilopillereitä. Naiset ovat pienikokoisia, sääret tikkumaisia, ohuita, vatsat pyöreitä, takaraivo venynyt taaksepäin, yläraajat lyhyet, heiveröiset, päälaki kiiltävä, hiukseton ja suuret silmät. Työtä tekevät orjaeläimet ja palvelusrobotit. Robotit ovat puolet pienempiä ja sirompia, virtaviivaisempia kuin Atorox. He ovat modernimpia ja avaruusenergiaa käyttäviä (nupit päässä johtavat avaruusenergian elektroniaivoihin). Heillä on Robottiyhdistys, jonka tarkoituksena on riistää valta ihmisiltä ja muodostaa robottivaltio.

Goldbaumilla on pahat mielessä Atoroxin suhteen. Robottiyhdistys on myös kiinnostunut Atoroxista ja hän pääsee kommunikoimaan palvelusrobotti Quikehtoksen kanssa, joka kertoo heidän suunnitelmistaan. Goldbaum piilottaa Atoroxin katkaisten häneltä virran ja lähtee neuvottelemaan Mitaxin, Kiven ja Grahamin kanssa kertoen heille 5 saksalaisen avaruuslaivueen saapuneen Kuusta johtajanaan kenraali Svensson. Robotit vangitsevat Apohistroksen johdolla Phytian, miss Collinsin ja prof. Mitaxin. Kivi ja

Graham ehtivät lähteä etsimään Atoroxia ja he tapaavat Pharos-eläimen. Pharos on sudenkokoinen, 6-jalkainen, takaruumis munanmuotoinen, vihertävän karvainen, keskiruumis sarveismaisten suomujen pietossa, pienet silmät, muistuttaa jättikokoista muurahaista. He joutuvat vangiksi mutta saavat Nebelhornilta viestin radiopuhelimesta, että 300 FG-Nebel avaruuslaivaa on matkalla Merkuriukseen. Goldbaum joutuu Apohistroksen vangiksi ja Quikehtos varastaa Goldbaumilta tavarat mm. kasettilippaan.

Robotit ovat sillä aikaa Khaurus-maan vanhimman robotin Zysmoksen johdolla valinneet Atoroxin vallankumouksen johtajaksi. Hän on saanut uuden aivokasetin päähänsä, majuri Kva-Kvaan aivot. Kuusta saapuu tuolloin yli 200 alusta. Kivi ja Graham etsiessään miss Collinsia ja Phytiaa pääsevät seuraamaan Atoroxin vallankumouspuhetta, jonka hän pitää kuun kielellä. Vallankumous on tarkoitus alkaa robottien romutuspaikalta. Samalla he kuulevat Goldbaumin paenneen toiselta planeetalta tulleiden vankien kanssa Histos-maahan. Atorox joukkoineen lähtee myös Histos-maahan ja Kivi ja Graham pääsevät mukaan salamatkustajina. Goldbaum on päässyt vapautumaan ja lähtee etsimään prof. Mitaxia, miss Collinsia ja Phytiaa.

Atoroxin pikakiitäjä lentäessään kohti Histos-maata joutuu ilmahyökkäykseen ja syöksyy maahan. Atoroxin aivoissa tapahtuu lyhytsulku, joka tekee hänet mielipuoleksi. Kivi ja Graham ovat selvinneet syöksystä vaurioitta, mutta joutuvat keskelle sotaa ja vangeiksi. Heitä vastassa on entinen tuttu, nykyisin kenraaliluutnantti Svensson, aiemmin kansimatuusi ja MO-56:n salamatkustaja.

Svensson kertoilee tähänastista elämäänsä yhdistyneissä Kuun ja Marsin tasavallassa. Toverinaan Dubois ja Nebelhorn. Nebelhornin pyrkimys oli laajentaa koko planetarium yhteiseksi alueeksi, olihan keksitty moderneja avaruusaluksia, jotka pystyivät vaivattomasti kulkemaan planeetalta toiselle ilman aktinouraa. Venus valloitettiin ja Duboisista tuli Venuksen Marsalkka. Kuuhun jätettujen radiolaitteiden kautta Svensson on saanut yhteyden maahan, jossa ilmeisesti on sotatila koko Euroopassa.

Atorox on viety Histos-maan Lepokoti-nimiseen vankilaan ja hänet herätetään R.B.Eyervaara-ilmavoimien luutnantti Suomesta –kasetti päässään. Hän hurmaa vankilanjohtajan vaimon, jonka kanssa hän lähtee ajelulle. Salamatkustajaksi autoon pujahtaa robotti Quikehtos, joka epäilee ettei Atorox ole kunnossa. He saapuvat muurille, jonka vierellä mm. miss Collins, Phytia ja prof. Mitax piileskelevät. Quikehtos tyrmää vankilanjohtajan vaimon mutta joutuu pian Atoroxin tyrmäämäksi.

Svenssonin päämajassa on tapahtunut sillä välin paljon. Kivi ja Graham laativat karkaus suunnitelmaa ja joutuvat Svenssonin kanssa automatkalle päätyen saman muurin luo, missä toiset ovat etsimässä Atoroxia. Atorox on joutunut vuorostaan Quikehtoksen vangiksi ja he saapuvat erään linnoituksen bunkkeriin, jossa on kaasusodan uhreja. Atorox tajuaa olevansa pelkkä robotti ja ajattelevansa omilla robotin aivoilla. He aloittavat robottien vallankumouksen Atorox johtajanaan ja saavat Pharos-eläimet mukaansa.

Svensson kertoo, että Goldbaumista on tehty Marsin kuvernööri. Nebelhorn on tehnyt sovinnon ja he tulevat yhdessä vierailulle. Svenssonin suurin huoli oli puolustaa Khaurus-maan suurta robottitehdasta, jossa syntyi sarjana n. 2000 robottia päivässä.

Sota jatkuu mutta prof. Mitax, Graham, Kivi, Miss Collins ja Phytia suunnittelevat pakoa ja paluuta maahan. He pakenevat vartija Zysmoksen opastamina kohti Svenssonin avaruusaluksista, jossa Atorox tajuttuaan hävinneensä sodan ja heidän tietämättään on jo käynnistänyt aluksen. Matka jatkuu kohti tuntematonta.

---

Lukupiirin kolme aktiivista jäsentä kävi läpi Atoroxin seikkailut Merkuriuksessa. Totesimme kaikki, että mielikuvitus ja huumori on Outsiderillä pysynyt hallussa hänen kirjoittaessaan tätäkin tarinaa. Kaikkien planeettojen seikkailuissa, niin myös Merkuriuksella, tapahtuu paljon samankaltaisia asioita ja juonenkäänteitä. Tässä jaksossa entiset toverukset kohtaavat ja heidän kohtalonsa selviävät.

Outsider on kuvannut planeetat, hahmot, ihmiset, eläimet, asumukset niin perusteellisen selvästi, että kirjat ovat kuin valmiita käsikirjoituksia näytelmiksi. Hahmoista olisi helppo tehdä piirroksia tai jopa muotokuvia ja täten käyttää hyväksi heitä näytelmien henkilöinä. Ja tapahtumia tosiaan riittää – vallankumouksia, kahakoita, mustasukkaisuusdraamoja ja paljon muuta. Sopeutuminen, mukautuvaisuus ja globaalisuus ovat asioita, jotka Outsider on ennakoanut paljon ennen niiden leivämistä - samoin tekniikan kehittyminen, uudet keksinnöt.

Mietimme myös, kuinka paljon samaan aikaan Outsider on kirjoittanut muita kirjoja ja mm. lehtiartikkeleita. Onko Atorox-sarja mahdollisesti antanut ”hengähdystaukoa” aivoille muun luomisen lomassa. Toisaalta sodan jälkeinen aika ja kaikki se tieto, mitä oli hyödynnettävänä sodan jälkeen, tulee Outsiderillä hyvin esille näissä Atoroxissa. Huumori on kaikissa tosi hyvin esillä.

Olemme siis Atoroxin seikkailuissa loppusuoralla. Merkuriuksesta Atorox joukkoineen lähti kohti tuntematonta. Pääsisikö toverukset viimeinkin maa vastaan ja millainen maankamara! Sen saamme nähdä kun tammikuussa käymme läpi viimeisen osan ”Atorin paluu vuonna 2948”.